

Filming av rollespill om europeisk politikk

Denne uken er siste uke av innspillingen av rollespillet kontoret er engasjert i, i **Mic Studios** her i Brussel. For noen dager driver vi med casting, catering, og studiosminke i tillegg til EU-politikk og seminarplanlegging.

Rollespillet er et bestillingsverk til Europaparlamentets besøksenter, som skal åpnes i Brussel mot slutten av året eller tidlig i 2010. Det er utviklet og produseres av Stavanger-firmaet **Media Farm** i samarbeid med finske YIT Building Systems, College of Europe i Brugge, Belgia og Europakontoret. Målgruppen er europeiske skoleklasser i alderen 14-16 år. Med Minitinget (Stortinget) og en rekke andre multimedieproduksjoner for opplæringsformål bak seg, er Media Farm allerede vel etablert innenfor feltet.

Spillet har som mål å lære elevene om europeisk politikk, de europeiske institusjonene og medbestemmelsesprosedyren. De to fiktive lovforslagene som skal diskuteres tar utgangspunkt i et miljøspørsmål, og i et spørsmål som angår IKT og sikkerhet, som blant annet reiser spørsmål om datasikkerhet og moral.

I spillet skal elevene spille Europaparlamentarikere, mens alle øvrige roller spilles inn på forhånd og vil fremstå som virtuelle karakterer på skjermen under det interaktive spillet. Større roller som f.eks. partiledere, komitétsmenn og Europaparlamentets president er allerede spilt inn i London med profesjonelle skuespillere. Disse karakterene skal dubbles til alle de 23 offisielle EU-språkene, slik at de snakker språket til skoleklassene.

De mindre rollene, som lobbyister og velgere, spilles inn her i Brussel for tiden. Hver rolle spilles inn på ett EU-språk med en amatørskuespiller som har det aktuelle språket som morsmål. I spillet skal disse rollene tekstes til de andre språkene. Det har vært et omfattende arbeid å finne folk til å spille alle de ulike rollene, men nå er vi nesten i mål. Men hvis noen kjenner en estisk mann rundt 60 som er basert i Brussel, og som kunne tenke seg å stille i studio denne uken, er det bare å ta kontakt ...